

REGLEMENT BADMINTON

BUT DU JEU

- Faire **tomber** le volant dans *le terrain adverse*.
- Amener l'**adversaire** à ne pas *pouvoir le renvoyer chez moi*.

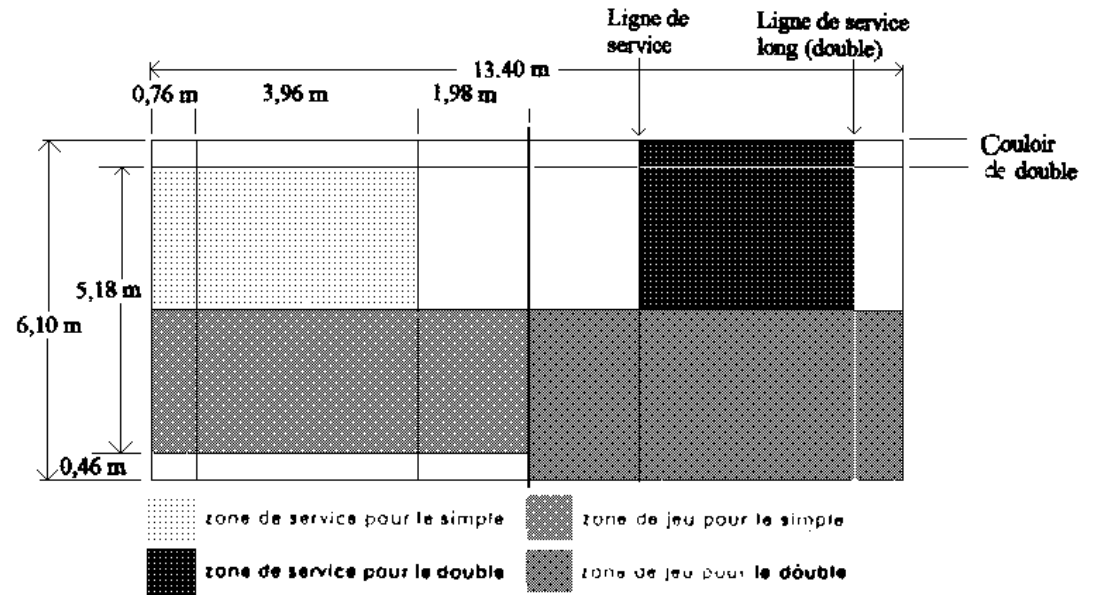
Le badminton se joue :

- en **simple** (*garçon ou fille*)
- en **double** (*garçon ou fille ou mixte*)

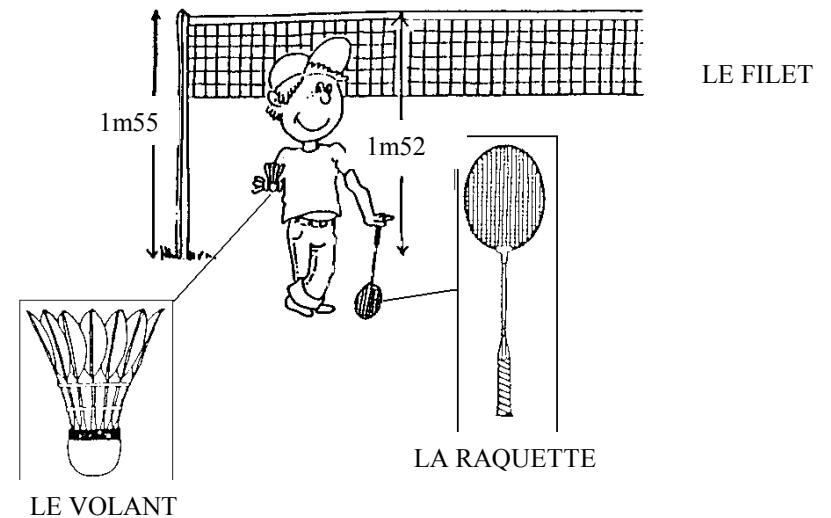
LA MARQUE

- **Marquer un point :**
 - ◇ *Le joueur (ou l'équipe) qui gagne l'échange* marque un point
- **Gagner un set :**
 - ◇ Un set est gagné par le joueur (ou équipe) qui marque **21 points**
 - ◇ En cas *d'égalité à 20*, le set est prolongé et c'est le joueur (ou équipe) qui mène avec 2 points d'écart qui remporte le set.
⇒ si égalité **29-29** c'est le 1^{er} à **30** points qui gagne le set.
 - ◇ Le vainqueur d'un set sert en premier au set suivant
- **Gagner le match :**
 - ◇ Le match est *gagné* par le joueur ou l'équipe qui remporte **2 sets**.
 - ◇ En cas d'égalité à 1 set partout, un **3^o** set est joué.

LE TERRAIN



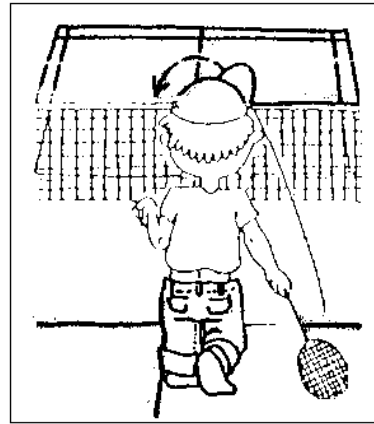
LE FILET ET LE MATERIEL



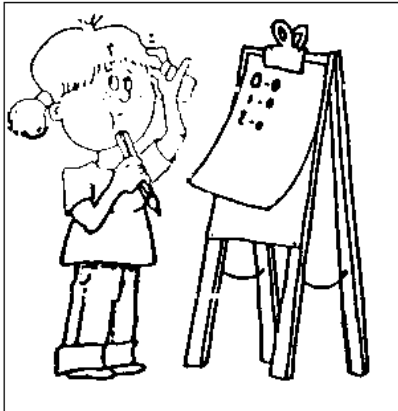
LE DÉROULEMENT DU JEU

LE SERVICE

- La raquette doit se trouver **en dessous de la taille** au moment de frapper le volant (service « à la cuillère »).
- Le volant doit passer le filet **en diagonale** (éventuellement en le touchant) et tomber *dans la zone de service* adverse.

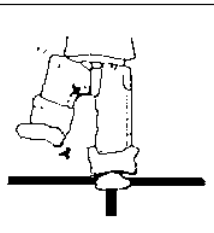


LES POINTS

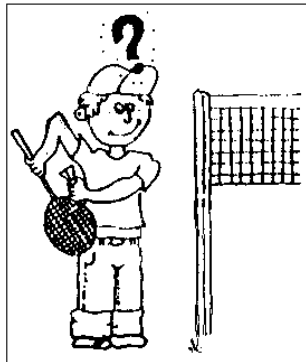


- Le premier service est *tiré au sort*. Le vainqueur du tirage **choisit le service ou le terrain**.
- Le jeu débute dans la *zone de droite* au score 0-0.
- Aussi longtemps que le serveur marque des points, **il continue de servir** en changeant de zone.
- Sinon, l'adversaire *reprend* le service.
- Si le score du serveur est **pair**, il sert à **droite** ;
- Si son score est **impair**, il sert à **gauche**.
- Le vainqueur du 1^o set commence à servir au 2^o.

LES FAUTES DE SERVICE

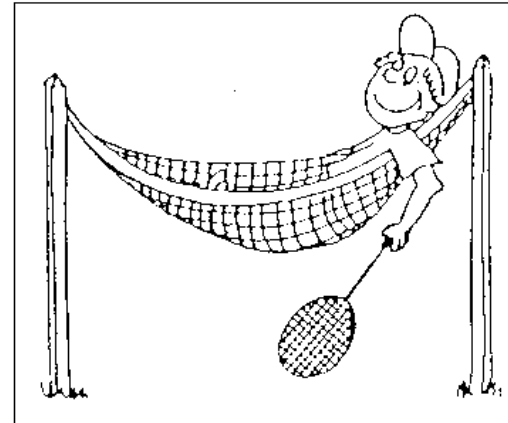


- Si le serveur **rate le volant**.
- S'il **lève un pied**.
- Si la **tête de raquette dépasse la taille** au moment de servir.
- Si un pied **touche les lignes** délimitant la zone de service.



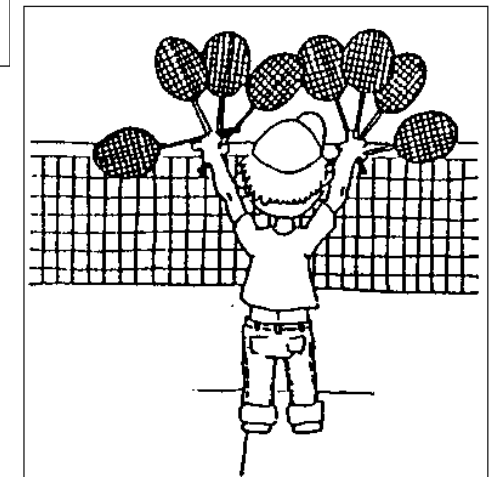
LES FAUTES

- Quand le joueur **touche 2 fois** le volant.
- Quand le volant **touche le corps**.
- Quand un joueur **porte le volant** et ne le *frappe pas*.



- Quand le joueur **touche le filet** avec sa *raquette* ou son *corps*.
- Quand il **pénètre** dans le camp adverse.
- Quand il frappe le volant **avant qu'il n'ait dépassé le filet**.

- Quand un joueur fait **obstruction** (*Gêner l'adversaire au filet quand il va frapper*).
- Quand un joueur envoie le volant **toucher le plafond**.



REGLEMENT BADMINTON EN DOUBLE

QUI FRAPPE LE VOLANT ?

⇒ En *réception de service*, **seul le joueur** placé dans la **zone de réception** (diagonale du serveur) peut renvoyer. Son *partenaire* se place où il veut **sans bouger**.

⇒ En cours de jeu, **n'importe lequel** des 2 joueurs *peut jouer* le volant.

LE SCORE

- Lorsque l'équipe prend ou reprend le *service*, c'est le **joueur placé à droite** qui *sert*.
- Il sert tant que **son équipe marque** des points, en *changeant de côté* à chaque fois.
- Lorsque il y a perte de l'échange, le service passe à **l'adversaire**






PLACEMENT DES JOUEURS SUR LE TERRAIN

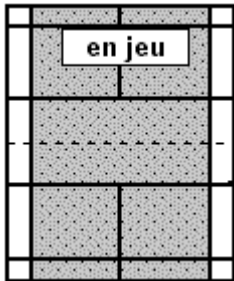
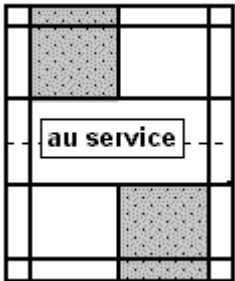
- Le serveur au *début du set* (score = 0), sera toujours **placé à droite comme en simple** :
- Puis durant la partie, le serveur sert depuis la zone située:
 - ⇒ à **droite** si le score de son équipe est *pair* ;
 - ⇒ à **gauche** s'il est *impair*.
- Le joueur du côté receveur qui a servi en dernier doit rester dans la même zone de service depuis laquelle il a servi en dernier.
- Les joueurs ne changent de zone de service que lorsqu'ils marquent un point en tant que serveur.

FAUTES SPECIFIQUES

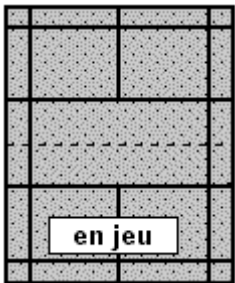


- **Double touche** : Le volant frappe la raquette *de chaque partenaire*.
- **En réception**, si le joueur *non placé en receveur* prend le volant.
- **Au service**, envoyer le volant derrière la *ligne de service long* de double.

		
<p>Je suis Juge de Ligne Je signale que le volant est à l'intérieur en pointant ma main vers la ligne.</p>	<p>Je suis Juge de Ligne Je signale que le volant est dehors en annonçant clairement « OUT »</p>	<p>Je suis Juge de Ligne Je n'ai rien vu, je mets mes deux mains devant les yeux</p>



Terrain de simple (homme et dame)



Terrain de double (homme, femme et mixte)